

紙を使った立体物の企画・計画書

テーマ ゲーム

制作物のコンセプト

全員の趣味がゲームなので、ゲーム関連のモノを作りたいと思いました。その中で、長谷川さんの紹介で、過去の集中訓練で戦車やゲーム機を作っているグループあったので私たちはよく利用する Switch をもとに制作しました。

制作の計画

必要な道具

A3 の用紙、定規、糊、ハサミ、円を書ける道具、カッターナイフ、ペン

担当者

リーダー Y さん

サブリーダー E さん

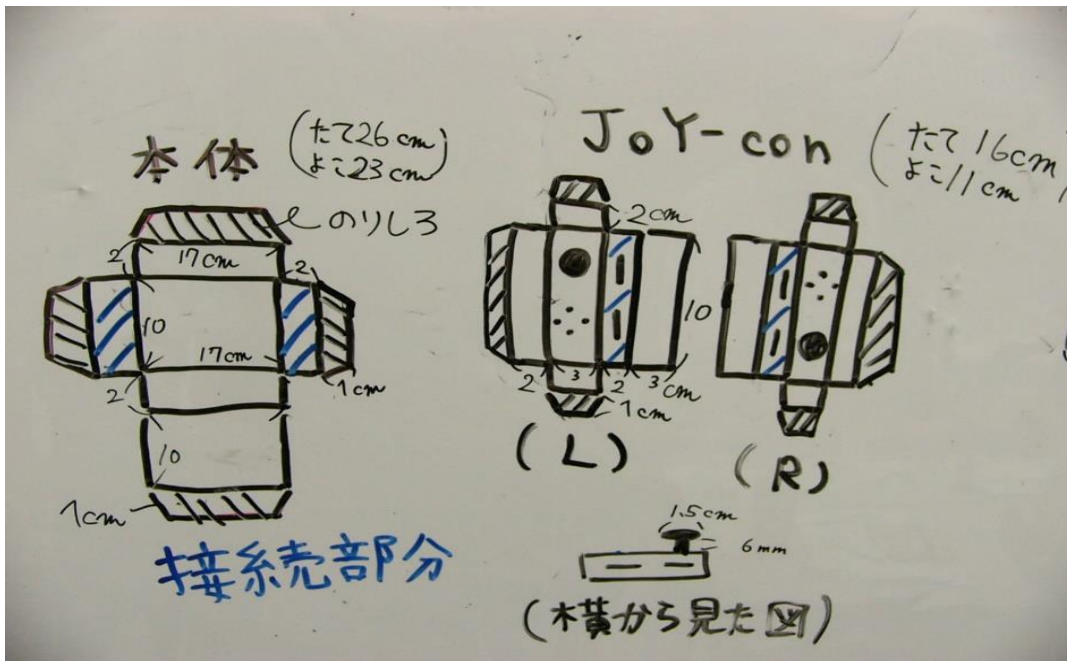
設計図担当 H さん

企画・計画兼書類担当 I さん、T さん

スケジュール

8月11日 13:00～14:15 Y さんを中心に Switch の本体を仕上げる。
14:15～15:30 H さんを中心に Joy-Con の部分を仕上げる。

8月12日 午前までに Switch 全体の細かい仕上げ、発表用の原稿の作成
午後から発表の分担や最終確認



Hさんが書いた展開図です